

	Fakultät Elektronik und Informatik	Modulbeschreibung SPO 31 / SoSe 2015
	Studiengang Elektrotechnik	
	Modulkoordinator Prof. Dr.-Ing. J. Schüle	

Modul-Name		Programmieren 2				Modul-Nr : 48002	
CP	SWS	Workload	Kontaktzeit	Selbststudium	Angebot Beginn	Sem	Dauer
5	4	150	60	90	<input checked="" type="checkbox"/> Wintersemester <input checked="" type="checkbox"/> Sommersemester	2	<input checked="" type="checkbox"/> 1 Semester <input type="checkbox"/> 2 Semester Semester
Angestrebter Abschluss		Modultyp (PM/WPM/WM)		Studienabschnitt	Einsatz in Studiengängen		
Bachelor of Engineering		PM - Pflichtmodul		GS - Grundstudium	Elektrotechnik		
Form der Wissensvermittlung		<input checked="" type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Übung <input type="checkbox"/> Labor <input checked="" type="checkbox"/> Selbststudium <input type="checkbox"/> Seminar <input type="checkbox"/> Hausarbeit <input type="checkbox"/> Projektarbeit <input type="checkbox"/> Sonstiges: Referat, Bericht					

Lernziele / Kompetenzen

Fachkompetenz („Wissen und Verstehen“ und „Fertigkeiten“):

Nach der Teilnahme an dieser Lehrveranstaltung beherrschen die Studierenden die Konzepte des objektorientierten Programmierparadigmas.

Sie haben durch Übungen diese Kenntnisse verfestigt und vertieft, haben einen Einblick bekommen in den Aufbau und die Verwendung von umfangreichen APIs für verschiedene Anwendungszwecke und sind für die Wichtigkeit der internen Qualität von Software sensibilisiert. Dadurch haben sie Kern-Kompetenzen für die Mitwirkung an der Erstellung und Weiterentwicklung von produktiver Anwendungssoftware erlangt.

Überfachliche Kompetenz („Sozialkompetenz“ und „Selbstständigkeit“):

Die Studierenden sind in der Lage, in Zweiergruppen kollaborativ zu arbeiten, in Kleingruppen kooperativ zu arbeiten, ihre Arbeitsergebnisse der Lerngruppe zur Verfügung zu stellen und die Arbeitsergebnisse in angemessener Form zu diskutieren.

Ggf. besondere Methodenkompetenz:

Die Studierenden sind in der Lage, Literatur (insbesondere im Internet) kritisch zu bewerten. Sie sind in der Lage, Problemanalysen durchzuführen, eigene Algorithmen zu entwerfen und mit Klassen umzugehen.

Lehrinhalte	
Objektorientierte Programmierung (Objekte und Klassen, Methoden und Attribute, Kapselung, Vererbung und Polymorphismus, generische Programmierung); Fehlerbehandlung, Softwarequalität und -struktur.	
Zugangsvoraussetzung	Vorbereitung Teilnahme Modul: Modul: Prüfung:

Enthaltene Teilmodule / Lehrveranstaltungen							
Fach-Nr.	Titel des Teilmoduls / Lehrveranstaltung	Lehrende	Art	SWS	CP	Sem	Teilmodulprüfung Art / Dauer / Benotung
48201	Programmieren 2	Lehrbeauftragter Herrmann	L Ü V	4	5	2	PLK 60 benotet
	Teilmodultyp (PM/WPM/WM)	Studienabschnitt	Einsatz in Studiengängen				
	PM - Pflichtveranstaltung	GS - Grundstudium	Elektrotechnik				
Zugelassene Hilfsmittel		keine					

Sprache	<input checked="" type="checkbox"/> Deutsch <input type="checkbox"/> Englisch <input type="checkbox"/> Spanisch <input type="checkbox"/> Französisch <input type="checkbox"/> Chinesisch <input type="checkbox"/> Portugiesisch <input type="checkbox"/> Russisch
Literatur	wird in der Vorlesung bekannt gegeben
Zusammensetzung der Endnote	
Bemerkungen / Sonstiges	
Letzte Aktualisierung	bearb.: um